

(예쁜글씨@일러스트)부 (A,B)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	현영경	대상학년	(1~6)학년
지도 목표	바른 자세로 쓰는 예쁜 글씨 서체 익히기와 간단한 일러스트 익히고 그리기	운영요일	(금)요일
		운영시간	14:00~15:10 15:20~16:30

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/22	사각매직 익히기	가로세로선긋기 사각 매직을 이용한 POP체 익히기	예쁜 글씨 교본
3/29	기본서체 익히기	사각 축 매직으로 자음과 모음을 쓰면서 글꼴 익히기	예쁜 글씨 교본
4/5	일러스트그리기-1	귀여운캐릭터를이용한 채색하는방법익히기	그림프린트물
4/12	일러스트그리기-2	귀여운캐릭터를이용한 채색하는방법익히기 -입채감표현하기	그림프린트물
4/19	기본서체익히기	사각 축 매직으로 기본서체 익히기-가나다라글꼴익히기 모음길리조절예유의	예쁜 글씨 교본
4/26	기본서체익히기	받침있는 낱말을 쓰면서 여러 종류의 낱말의 쓰임 익히기	예쁜 글씨 교본
5/3	일러스트그리기-3	문자를 이용한 일러스트 그리기	그림프린트물
5/10	일러스트그리기-4	좋아하는 동물캐릭터 그리기	그림프린트물
5/17	기본서체익히기	쌍자음을 쓰면서 여러 종류의 낱말의 쓰임 익히기	예쁜 글씨 교본
5/24	기본서체익히기	사각 축 매직으로 단어쓰기 -자간과 받침을 붙여서 받침을 쓸 때의 글씨체 익히기	예쁜 글씨 교본
5/31	일러스트그리기-5	좋아하는과일 응용 캐릭터그리기	그림프린트물
6/7	일러스트그리기-6	좋아하는 음식 응용 캐릭터그리기	그림프린트물

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

(원목건축)부 (A)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	송우전	대상학년	(1~2)학년
지도 목표	도면을 보고 알맞은 블록을 이용해 건축물을 만들어 다양한 건축물에 대해 알아본다.	운영요일	(금)요일
		운영시간	14:00~15:10

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/22	통나무집 만들기-1	건축교실 소개 / 1,2,3단계 건축하기	블록, 도면, 목공품
3/29	통나무집 만들기-2	통나무집이란? / 4,5,6단계 건축하기	"
4/5	통나무집 만들기-3	집의 유래 / 7,8,9단계 건축하기	"
4/12	통나무집 만들기-4	목조주택의 장단점 / 건축 완성하기 및 꾸미기	"
4/19	등대 만들기-1	등대란? / 1,2,3단계 건축하기	"
4/26	등대 만들기-2	등대 하우스 / 4,5,6단계 건축하기	"
5/3	등대 만들기-3	등대의 역할 / 7,8,9단계 건축하기	"
5/10	등대 만들기-4	다양한 등대 / 건축 완성하기 및 꾸미기	"
5/17	경회루 만들기-1	경복궁에 가봤니? / 1,2,3단계 건축하기	"
5/24	경회루 만들기-2	우리나라의 궁 / 4,5,6단계 건축하기	"
5/31	경회루 만들기-3	외국의 성 / 7,8,9단계 건축하기	"
6/7	경회루 만들기-4	경회루는 어떤곳? / 건축 완성하기	"

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

(원목건축)부 (B)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	송우전	대상학년	(3~6)학년
지도 목표	도면을 보고 알맞은 블록을 이용해 건축물을 만들며 다양한 건축물에 대해 알아본다.	운영요일	(금)요일
		운영시간	15:20~16:30

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/22	통나무집 만들기-1	건축교실 소개 / 1,2,3단계 건축하기	블록, 도면, 목공품
3/29	통나무집 만들기-2	통나무집이란? / 4,5,6단계 건축하기	"
4/5	통나무집 만들기-3	집의 유래 / 7,8,9단계 건축하기	"
4/12	통나무집 만들기-4	목조주택의 장단점 / 건축 완성하기 및 꾸미기	"
4/19	등대 만들기-1	등대란? / 1,2,3단계 건축하기	"
4/26	등대 만들기-2	등대 하우스 / 4,5,6단계 건축하기	"
5/3	등대 만들기-3	등대의 역할 / 7,8,9단계 건축하기	"
5/10	등대 만들기-4	다양한 등대 / 건축 완성하기 및 꾸미기	"
5/17	불국사 만들기-1	불국사에 가봤니? / 1,2,3단계 건축하기	"
5/24	불국사 만들기-2	우리나라의 국보 / 4,5,6단계 건축하기	"
5/31	불국사 만들기-3	불국사의 보물들 / 7,8,9단계 건축하기	"
6/7	불국사 만들기-4	불국사의 아모지모 / 건축 완성하기	"

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

(주산암산)부 (B)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	김 국 희	대상학년	(2~6)학년
지도 목표	주판을 활용하여 수의 개념을 쉽게 이해시키고 암산 능력을 향상 시킨다.	운영요일	(금)요일
		운영시간	15:20~16:30

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/22	주판의 구성과 명칭	교재배부, 바르게 숫자쓰기, 안전교육, 주판과 연필잡는 법	
3/29	운주운지법	한 자리수 단순 덧셈과 뺄셈: 9까지의 수	
4/12	운주운지법	두 자리수 단순 덧셈과 뺄셈, 12급 암산	
4/19	10의 보수 알아보기	10의 보수 덧셈 노래 배우고 익히기, 12급 암산	
4/26	10을 활용한 덧셈	10을 활용한 덧셈(9~6), 12급 암산	
5/3	10을 활용한 덧셈 종합 연습문제	10을 활용한 덧셈(5~1), 종합 연습문제, 12급 암산	
5/10	TEST	자격증 대비 테스트	
5/17	5를 활용한 덧셈 종합 연습문제	5를 활용한 1~4의 덧셈, 종합 연습문제, 12급 암산	
5/24	10과 5를 활용한 덧셈 종합 연습문제	10과 5를 활용한 6~9의 덧셈, 종합 연습문제, 12급 암산	
5/31	자격증 시험	자격증 시험 실시	
6/7	50을 활용한 주의할 덧셈	50을 활용한 주의할 덧셈, 12급 암산	
6/14	100을 활용한 주의할 덧셈	100을 활용한 주의할 덧셈, 12급 암산	

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음. ※ 2학년은 A반 지도 운영 계획안 참고. ※ 수준별 진도 다를 수 있음.

(주산암산)부 (A)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	김 국 희	대상학년	(1~2)학년
지도 목표	주판을 활용하여 수의 개념을 쉽게 이해시키고 암산 능력을 향상 시킨다.	운영요일	(금)요일
		운영시간	A부(1~2학년) 14:00~15:10 B부(2학년) 15:20~16:30

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/22	주판의 구성과 명칭	교재배부, 바르게 숫자쓰기, 안전교육, 주판과 연필잡는 법	
3/29	운주운지법	한 자리수 단순 덧셈과 뺄셈: 0~4의 수	
4/12	운주운지법	한 자리수 단순 덧셈과 뺄셈: 5~7의 수	
4/19	운주운지법	한 자리수 단순 덧셈과 뺄셈: 8~9의 수, 12급 암산	
4/26	종합 연습 문제	종합 연습문제 풀어보기, 두 자리수 단순 덧셈과 뺄셈, 12급 암산	
5/3	10의 보수 알아보기	10의 보수 덧셈 노래 배우고 익히기, 12급 암산	
5/10	TEST	자격증 대비 테스트	
5/17	10을 활용한 덧셈	10을 활용한 덧셈(9~7), 12급 암산	
5/24	10을 활용한 덧셈	10을 활용한 덧셈(6~4), 12급 암산	
5/31	자격증 시험	자격증 시험 실시	
6/7	10을 활용한 덧셈	10을 활용한 덧셈(3~1), 12급 암산	
6/14	종합 연습문제	종합 연습문제 풀어보기, 12급 암산	

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음. ※ 수준별 진도가 다를 수 있음.

(컴퓨터)부 (3A)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	허연숙	대상학년	(1)학년
지도 목표	여러 가지 프로그램을 활용하고 응용력을 키워보자	운영요일	(금)요일
		운영시간	14:00~15:10

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/22	안녕, 컴퓨터 반가워, 컴퓨터	컴퓨터 교실에서 지켜야 할 예절 알아보기 타자 자리 연습 1,2단계-자리 연습 컴퓨터를 켜고, 마우스로 끄는 방법을 알아보기 컴퓨터의 기본 구성 장치에 대해 알아보기	
3/29	키보드 소개하기 마우스 소개하기	타자 자리 연습 3,4단계-자리 연습 키보드의 주요 키의 이름과 기능을 알아보기 키보드 기본 자리를 확인하고, 글자를 입력해보기 마우스의 구성을 알아보기	
4/5	마우스 다루는 연습하기 색을 조합해 색칠하기	타자 자리 연습 5,6,7단계 자리 연습 다양한 게임을 통해 마우스 클릭, 더블 클릭, 드래그 연습	
4/12	사진 합성하기 공룡 타자 연습	타자자리 연습 8단계-쌍모음 자리 연습 포토퍼니아 사이트를 이용하여 간단하게 사진 합성	
4/18	윈도우 10 시작하기 바탕 화면 꾸미기	타자 '날말' 연습 1,2단계-날말 연습 윈도우 10의 화면 구성에 대해 알아보기 바탕 화면의 아이콘을 정리 바탕 화면의 배경을 원하는 사진으로 꾸며보기	
4/26	작업 표시줄 다루기 창 다루기	타자 날말 연습 3,4단계- 날말 연습 작업 표시줄의 크기와 위치를 바꾸어 보기 작업 표시줄에 아이콘을 고정시켜 보기. 창의 크기를 조절 및 이동	
5/3	메모장 앱 실행하기 계산기 앱 실행하기	타자 날말 연습 5,6,7단계- 날말 연습 메모장에서 기호, 문자, 이모티콘을 검색하여 입력 메모장에서 글꼴을 바꾸기 계산기 앱을 실행하여 숫자를 계산	
5/10	폴더 관리하기 타자게임 케이크던지기	타자 '날말' 연습 8단계-쌍모음 날말 연습 바탕 화면에 새 폴더를 만들기, 폴더에 파일 위치 옮기고 이름 바꾸기	
5/17	그림판 알아보기 그림판으로 색칠하기	타자 짧은 글 연습-속담/명언 연습 그림판을 살펴본 후, 그림판 앱을 실행하기 도형을 '그리기, 지우기, 복사하기, 붙여넣기' 그림판에서 특정 색을 선택하여 색칠해 보기 그림판으로 글자를 입력해 보기	
5/24	그림판으로 동화 만들기 날씨 알아보기	타자'긴 글 연습 이야기를 읽고 그림판에서 색칠해 보기 날씨 앱을 찾아 실행해 보기	
5/31	지도로 여행하기 인터넷 세상	타자 긴 글 연습 지도 앱으로 장소를 검색 출발지와 목적지를 입력하여 길 찾기	
6/7	타자게임 해상구조 SOS	타자긴 글 연습 게임의 구성 요소를 확인해 봅니다. 게임을 실행해 보기	

(컴퓨터)부 (3B)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	허연숙	대상학년	(4~6)학년
지도 목표	한컴오피스도 배우고 자격증도 취득해 보자	운영요일	(금)요일
		운영시간	15:20~16:30

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/22	도형으로 제목 작성하기	행 높이 설정하기 여러 가지 도형으로 제목 작성하기	
3/29	[셀 서식] 지정과 조건부 서식	테두리 지정한 방법 작성하기 셀 채우기 색과 질감으로 채우는 방법 작성하기	
4/5	함수식 작성하기	함수를 작성하는 여러 가지 방법 작성하기 함수에서 사용하는 셀 참조 작성하기	
4/12	정렬과 부분합	정렬의 오름차순, 내림차순 부분합 지정과 취소	
4/18	고급 필터	자동 필터와 고급 필터의 차이점	
4/26	매크로	매크로 작성하기 삽입한 도형에 매크로 지정하기	
5/3	시나리오	시나리오의 개념 2개의 시나리오 작성법에 대해 알아보기	
5/10	피벗 테이블	피벗 테이블 작성시 범위 지정하는 방법 공부하기 피벗 테이블 필드 목록 표시하기/감추기 공부하기	
5/17	차트	차트 종류에 대해 알아보기 차트 레이아웃 설명하기	
5/24	출제예상 모의고사	제 01 회 출제예상 모의고사 작성하기	
5/31	출제예상 모의고사	제 02 회 출제예상 모의고사 작성하기	
6/7	출제예상 모의고사	제 03 회 출제예상 모의고사 작성하기	

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경

(토탈공예)부 (A,B)반 1분기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	조미선	대상학년	(1~6)학년
지도 목표		운영요일	(금)요일
		운영시간	14:00~16:30
다양한 공예 활동을 통해 공간지각력, 조형 활동, 채색 활동 등을 키울 수 있도록 지도한다.			

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/8	생크림클레이 케이크 상자 만들기	생크림 클레이와 여러 가지 파츠를 이용해서 나만의 케이크 상자를 만든다.	생크림클레이, 여러 가지 토핑재료, 케이크 상자 등
3/15	레진아트 그림톡 만들기	여러 가지 파츠를 이용해서 레진아트 그림톡을 만든다.	하트 그림톡, 여러 가지 토핑재료, 이쑤시개 등
3/22	보석십자수 가죽컵받침 만들기1	보석십자수로 원형 컵받침을 만든다.	보석십자수 가죽컵받침 부재료 등
3/29	보석십자수 가죽컵받침 완성	테두리를 가죽으로 바느질 하여 컵받침을 완성한다.	
4/5	슈랑크아트 목걸이 만들기	원하는 그림을 그려 오븐에 구워서 나만의 목걸이를 만든다.	슈링크 종이, 색연필, 마카 등
4/12	키티볼력시계 만들기1	볼록으로 키티모양의 시계를 만든다.	볼록, 시계, 도안 등
4/19	키티볼력시계 완성	볼록을 마무리 한 후 시계를 넣어 완성한다.	
4/26	3줄 비즈 팔찌 만들기1	시드비즈와 여러 가지 크리스털로 3줄 팔찌를 만든다.	시드비즈, 크리스털, 낚싯줄 등
5/3	팔찌 완성	3줄을 다 만든 후 꼬아서 마무리 작업하여 완성한다.	
5/10	천십자수 쿠션 만들기1	모양이 있는 천을 색상에 맞추어 도구를 이용하여 쿠션을 만든다.	천십자수 부재료 등
5/17	쿠션 완성	꼼꼼하게 빈곳이 없는지 확인하여 완성한다.	
5/24	자개 책갈피 만들기	자개를 이용해서 나만의 책갈피를 만든다.	책갈피, 자개 등

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

